

# SP-1

## Краткое руководство пользователя



**RUSSIAN PARTIZANS**  
пейнтбол: клубы, вооружение, амундция

[www.RusPartizans.ru](http://www.RusPartizans.ru)

Данный документ не является официальным переводом документации компании Smart Parts. Он является компиляцией из трех документов фирмы-производителя маркера (SP-1 Quick Start Manual, Vibe/SP-1 Gas Infosheet version 1.0, Vibe/SP-1 Firing Modes version 2.0). В данном документе не рассматриваются вопросы:

- техники безопасности при обращении с маркером;
- особенности применения CO2 для данного маркера;
- вопросы, связанные с ремонтом маркера.

Компания Smart Parts оставляет за собой право вносить изменения в конструкцию маркера изменения без предварительного уведомления. Последние версии документации могут быть скачаны с сайта: [www.smartparts.com](http://www.smartparts.com).

Компания Smart Parts не несет ответственности за возможные ошибки и опечатки в документации. Ну а переводчик – тем более ;)

SP-1 является зарегистрированной торговой маркой SmartParts, Inc.

## Технические характеристики

Длина/высота/вес	318/190/1,1 (мм/мм/кг)
Рабочее давление	Примерно от 160 до 200 psi (фунт/кв. дюйм)
Шары	0.68 дюйма
Питание	9В батарейка («крона»)
Рабочий газ	CO <sub>2</sub> или сжатый воздух/азот
Скорострельность	до 11 выстр./сек
Режимы стрельбы	Полуавтомат, очереди по 3 выстрела, полный автомат
Резьба ствола	Smart Parts (Impulse/Ion)
Смазка	SL 33K

## Обслуживание маркера

Основной идеей при разработке маркера была простота обращения, позволяющая владельцу сосредоточиться на игре, а не на маркере. Маркер имеет минимальное количество движущихся частей, что упрощает его обслуживание. Это не значит, что за ним не нужно следить! Если вы заботитесь о маркере вне поля, он не подведет вас на поле. Регулярно проводите чистку и смазку. Уход за маркером значительно продлевает его срок службы. При игре в дождь маркер из строя не выйдет. Однако, **никогда** не допускайте погружение маркера в воду. Если это все-таки случилось, открутите ствол, снимите крышку корпуса, накладку рукояти. Дайте маркеру высохнуть, после чего проведите полную разборку и чистку маркера. Грязь и краску удаляйте влажной тканью и спиртом. Смазывайте маркер **только** смазкой SL33K.

## Выбор рабочего газа

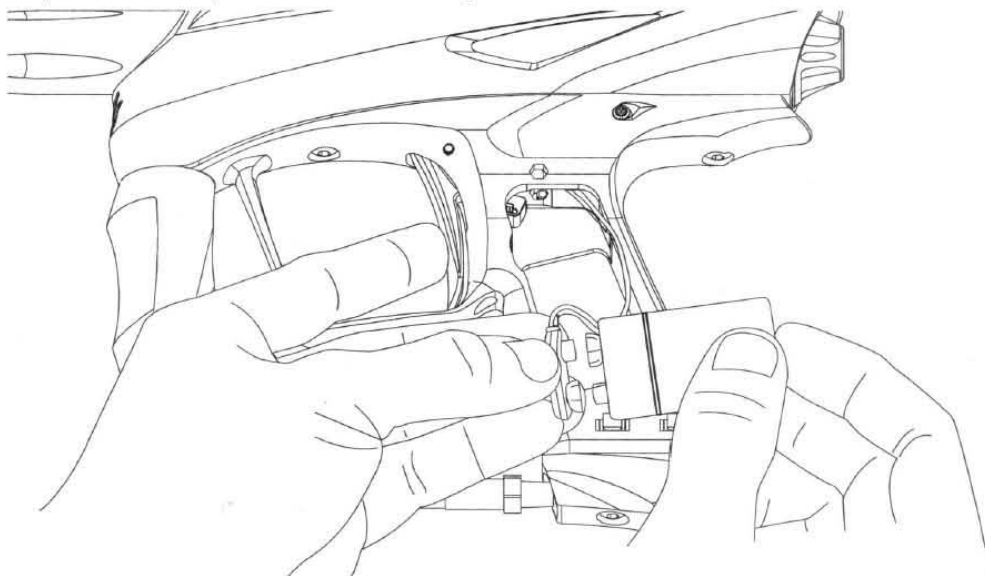
Маркер может работать как на углекислом газе (CO<sub>2</sub>), так и на сжатом воздухе/азоте. Поскольку процессы расширения этих газов протекают по-разному, оптимальное время открытия соленоида для выстрела будет различным. Маркер поставляется настроенным на работу с CO<sub>2</sub>. При использовании сжатого воздуха необходимо перенастроить маркер для лучшей работы. Разрядите маркер и сбросьте давление. Откройте левую половину накладок рукояти. Вытащите батарейку. Удерживая кнопку включения нажатой, вставьте батарейку. Маркер просигнализирует о переходе в режим «воздух» двойным миганием кнопки включения и последующим отключением. Вставьте батарейку на место и закройте накладку рукояти. При необходимости вернуться в режим «CO<sub>2</sub>», повторить процедуру. Маркер просигнализирует о переходе в режим «CO<sub>2</sub>» одиночным миганием кнопки.



## Выбор режимов стрельбы

Маркеры SP-1 и Vibe имеют три режима стрельбы: полуавтомат (одно нажатие – один выстрел), очереди по 3 выстрела (одно нажатие – три выстрела), полный автомат (при нажатом триггере стреляет непрерывно).

Маркер может поставляться с заблокированными автоматическими режимами (по 3 выстрела и автомат).



Алгоритм разблокирования: Откройте левую половину накладок рукояти. Вытащите батарейку. Удерживая триггер (курок) нажатым, вставьте батарейку. Маркер покажет текущую настройку режимов стрельбы: двойное мигание кнопки – выбор режимов разрешен, одиночное мигание – только полуавтоматический режим. Вставьте батарейку на место и закройте накладку рукояти.

При разрешенном выборе режимов стрельбы маркер включается в полуавтоматическом режиме (кнопка горит постоянно). При коротком нажатии на кнопку маркер переключается в режим по 3 выстрела (медленно мигает). При последующем нажатии на кнопку происходит переключение в режим «полный автомат» (быстро мигает). Очередное нажатие возвращает в полуавтоматический режим.

**ВНИМАНИЕ!** Маркеры, выпущенные до февраля 2008 года, не имеют выбора режимов стрельбы. Для получения такой возможности требуется замена платы.

# Подготовка к работе

1. Заглушка на ствол	
	При вкрученном стволе всегда используйте заглушку. Наденьте ее на ствол и закрепите шнур как можно дальше на маркере, чтобы он был натянут.
2. Фидер	
	Маркер может работать с любым фидером. Фидеры с принудительной подачей шаров обеспечивают большую скорострельность по сравнению с гравитационными. Установите фидер в верхнюю часть цанги, выровняйте его и затяните верхний и нижний винты крепления.
3. Включение питания	
	Маркер включается нажатием на кнопку питания в течение одной секунды. После включения кнопка светится красным светом. Выключается удержанием кнопки питания в течение двух секунд. Для экономии батареи, маркер автоматически отключается, если из него не стреляли в течение 30 минут.
5. Настройка триггера (курка)	
	В точке сопряжения рукоятки и защитной скобы триггера находится винт, позволяющий настроить, насколько далеко вперед будет уходить триггер после его отпускания
6. Изменение скорости	
 <small>Increasing Velocity. Увеличение скорости</small>	Перед игрой проверьте скорость маркера на хронографе. При необходимости изменить скорость используйте ключ 5/32 дюйма для настройки вертикального регулятора. Вращение по часовой стрелке увеличивает давление/скорость, против часовой – уменьшает. После каждой настройки сделайте 3-4 выстрела для стабилизации давления внутри маркера, после чего повторите операцию хронографирования. Никогда не настраивайте маркер на скорость выше 300 футов/сек

## **Разряжение маркера и сброс давления**

Перед транспортировкой, обслуживанием, разборкой маркера необходимо его разрядить и сбросить давления. Снимите с маркера фидер, перевернув маркер, удалите из него оставшиеся шары. Выкрутите баллон. Включите маркер и произведите несколько выстрелов в безопасном направлении до полного сброса давления. Выключите маркер.

## **Возможные неисправности**

### **SP-1 не включается**

- Батарея может быть разряжена. Замените батарею на свежую. Будьте внимательны – не тяните за провода, только за разъем батареи.

### **Утечки газа или нестабильная скорость**

- Разберите и очистите болтовую группу. Проверьте все прокладки и замените имеющие повреждения или износ. Смажьте смазкой SL33K и соберите болтовую группу.
- Замените батарейку на свежую.
- При работе на CO2 возможным решением будет применение системы анти-сифон или выносной газовой линии (мамбы).

### **Утечки газа или нестабильная точность**

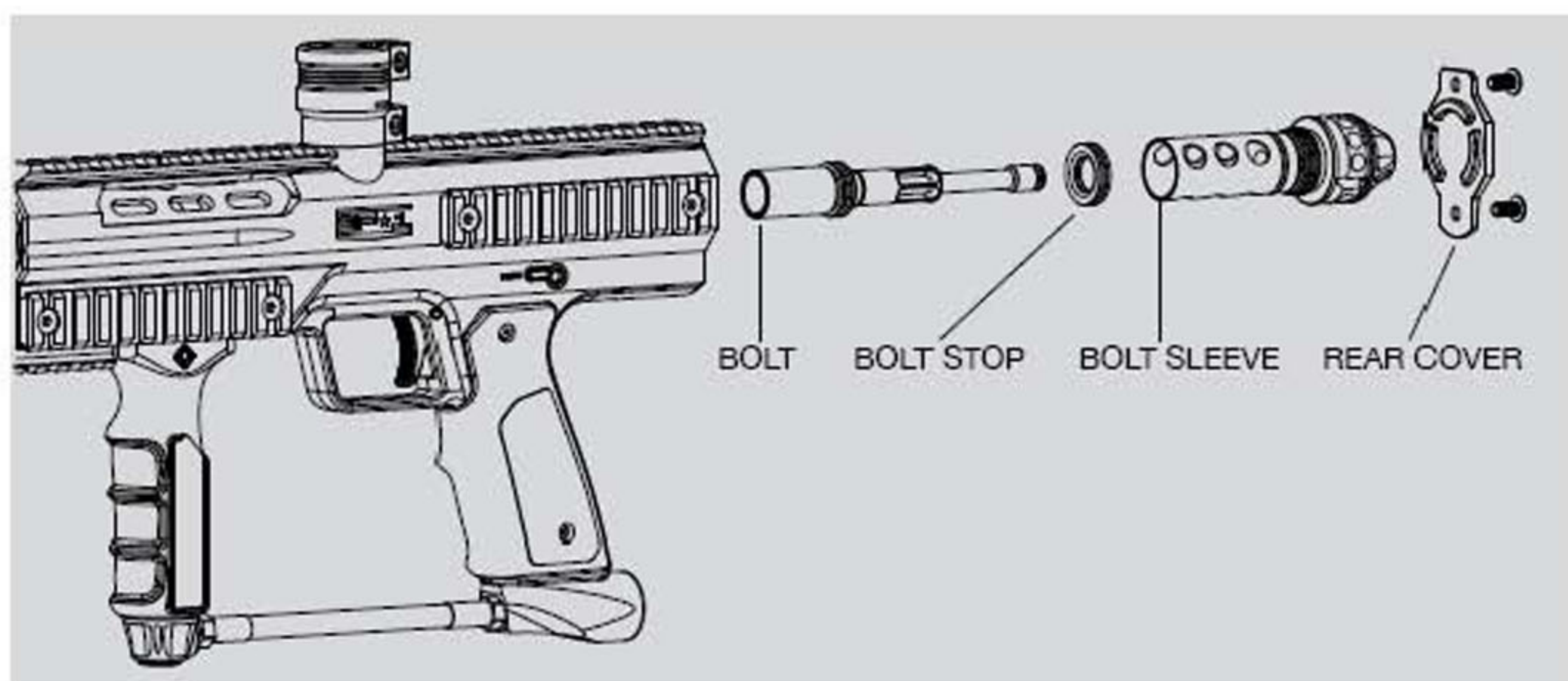
- Возможно, шары плохого качества, не круглые.
- Иногда газ может выходить в нижней части регулятора Max-Flo R. Это нормальная защитная функция регулятора и не является проблемой.
- Замените батарейку на свежую.
- При работе на CO2 возможным решением будет применение системы анти-сифон или выносной газовой линии (мамбы).

### **SP-1 включается, но не стреляет**

- Батарея может быть разряжена. Замените на свежую.
- Проверьте наличие газа в баллоне.



## Неполная разборка для чистки и смазки



SP-1 имеет всего одну важную движущуюся деталь, что облегчает его обслуживание, однако не следует совсем пренебрегать им! Маркер нуждается в разборке и чистке каждый раз, когда возникают проблемы в его работе, он загрязняется расколотыми шарами, грязью или на регулярной основе после 3-4 игровых дней.

1. Разрядите маркер и сбросьте давление. Снимите ствол. Открутите два винта на задней крышке (rear cover) шестигранником 1/8 дюйма. Снимите заднюю крышку и открутите (шестигранник 5/16 дюйма) и выньте рабочую камеру (bolt sleeve).
2. Мягким приспособлением (деревянной палочкой для еды, пластиковой зубной щеткой), выдавите болт (bolt) и ограничитель болта (bolt stop) назад.
3. Очистите внутреннюю часть корпуса, рабочую камеру, болт, ограничитель болта чистой тканью или бумажным полотенцем. Проверьте прокладки на предмет порезов и износа. При необходимости – замените.
4. Смажьте прокладки смазкой SL33K. Наденьте ограничитель болта на болт сзади. Вставьте болт задней частью в рабочую камеру. Удерживая эту сборку вертикально передней частью болта вверх, вставьте ее в заднюю часть маркера. Вкрутите рабочую камеру, но не перетяните резьбу. Поставьте на место заднюю крышку.

Это все, что необходимо для регулярного обслуживания маркера. Полной разборки следует избегать, исключая случаи ремонта, т.к. это может привести к снижению срока службы маркера. Более подробную информацию можно поискать в разделе техподдержки на [www.smartparts.com](http://www.smartparts.com). Вдруг повезет... ☺

Перевел Smag, апрель 2008